

# INDEX

<b>GİRİŞ</b> .....	<b>4</b>
1. GRİD NEDİR?.....	4
2. GRİDLEME İŞLEMİ .....	4
3. GRİD ÇÖZÜNÜRLÜĞÜ .....	5
4. CBS VE GRİD TÜRLERİ .....	5
<b>1. ENTERPOLASYON METODU İLE GRID OLUŞTURMA - BASİT</b> .....	<b>7</b>
1.1 TIN (ÜÇGENLEME) ENTERPOLASYON TEKNİĞİ .....	10
1.2 POLY-TO-POINT (ÇİZGİDEN - NOKTAYA) FONKSİYONUNUN KULLANIMI .....	13
1.3 VERTICAL MAPPER DA EXCEL VERİ TABLOSUNUN AÇILMASI VE KOORDİNATTAN NOKTA OLUŞTURMA .....	15
1.4 DATA AGGREGATION (VERİ AZALTMA) ÖZELLİĞİ.....	16
1.4 NATURAL NEIGHBOUR (DOĞAL KOMŞULUK) ENTERPOLASYON TEKNİĞİ.....	18
1.4.1 <i>Simple (Basit) Natural Neighbour Enterpolasyon Tekniği</i> .....	19
1.4.2 <i>Advanced (İleri Seviye) Natural Neighbour Enterpolasyon Tekniği</i> .....	20
1.5 REGION TO GRID (ALANDAN - GRİDE) ÖZELLİĞİ.....	24
1.6 IMPORT GRID (İÇERİ GRID AKTARIMI).....	26
1.7 GRID BUFFER (TAMPON) ÖZELLİĞİ.....	27
<b>2. ENTERPOLASYON METODU İLE GRID OLUŞTURMA – İLERİ SEVİYE</b> .....	<b>29</b>
2.1 INVERSE DISTANCE WEIGHTED (MESAFENİN TERSİNE GÖRE AĞIRLIKLIL) ENTERPOLASYON TEKNİĞİ.....	29
2.2 KRIGING (İSTATİSTİKSEL IDW) ENTERPOLASYON YÖNTEMİ.....	31
3.3.1 <i>Ordinary (Sıradan) Kriging</i> .....	32
3.3.2 <i>Simple (Basit) Kriging</i> .....	32
3.3.3 <i>Universal (Kapsamlı) Kriging</i> .....	32
2.3 RECTANGULAR (DİKDÖRTGEN) ENTERPOLASYON TEKNİĞİ .....	36
2.4 CUSTOM POINT ESTIMATION (ÖZEL NOKTA TAHMİNİ) ENTERPOLASYON YÖNTEMİ.....	38
<b>3. İLERİ SEVİYE VERİ ANALİZİ</b> .....	<b>40</b>
3.1 MODELLING (MODELLEME).....	40
3.1.1 <i>Location Profiler Kullanarak Modelleme</i> .....	40
3.1.2 <i>Trade Area Analysis Kullanarak Modelleme</i> .....	41
3.2 POINT DENSITY (NOKTA/SUÇ YOĞUNLUĞU) .....	42
3.2.1 <i>Square Area Yöntemi</i> .....	42
3.2.2 <i>Kernel Smoothing Yöntemi</i> .....	44
3.3 NATURAL NEIGHBOOR ANALYSIS (DOĞAL KOMŞULUK ANALİZİ) .....	46
3.3.1 <i>Create Regions From Points – Voronoi (Noktalardan Voronoi Alanları Oluşturma)</i> .....	47
3.3.2 <i>Calculate Region Area (Voronoi Alan Hesabı)</i> .....	48
3.4 İSTATİSTİKSEL ANALİZLER.....	49
3.4.1 <i>Correlation Matrix (Korelasyon Matrisi Oluşturma)</i> .....	49
3.4.2 <i>Grouping (Korelasyon Verilerinin Gruplaması)</i> .....	50
3.4.3 <i>Predictive Analysis (Tahmin Analizi)</i> .....	51
3.4.4 <i>Significance Analysis (Önem Analizi)</i> .....	53
3.4.5 <i>Principal Components (Ana Bileşenler Analizi)</i> .....	54
3.4.6 <i>Polygon Overlay (Polygon Kaplama)</i> .....	55
3.4.7 <i>Semi-Variogram Analizi</i> .....	57
<b>4. 3-BOYUTLU GÖRÜNTÜLEME</b> .....	<b>60</b>
4.1 ÜÇ BOYUTLU GRİD OLUŞTURMA .....	65
4.2 KATMAN EKLEME .....	66
4.3 DRAPE (KAPLAMA) DOSYASI OLUŞTURMA VE EKLEME .....	68
<b>5. GRİD YÖNETİCİSİ (GRID MANAGER)</b> .....	<b>70</b>

5.1 GRİD INFO (GRİD BİLGİSİ) .....	70
5.2 GRİD COLOUR (GRİD RENGİ) .....	71
<b>6. EŞ YÜKSELTİ EĞRİLERİ (CONTOUR) OLUŞTURMA.....</b>	<b>74</b>
6.1 NÜMERİK BİR GRİDDEN ÇİZGİ KONTURLARININ OLUŞTURULMASI.....	74
6.2 NÜMERİK BİR GRİDDEN ALAN KONTURLARININ OLUŞTURULMASI .....	76
6.3 SINIFLANMIŞ BİR GRİDDEN KONTUR OLUŞTURULMASI .....	77
<b>7. ANALİZLER (ANALYSIS) .....</b>	<b>78</b>
7.1 CALCULATOR (HESAPLAYICI) .....	78
7.1.1 Grid Değerlerinin Normalizasyonu.....	79
7.2 GRİD QUERY (GRİD SORGULAMA) .....	79
7.2.1 Tek Bir Gridin Sorgulanması .....	80
7.2.2 İki Gridin Birlikte Sorgulanması .....	81
7.3 POINT-TO-POINT VISIBILITY (NOKTADAN-NOKTAYA GÖRÜNÜRLÜK) .....	83
7.4 VIEWSHED ANALYSIS (GÖRÜNÜR ALAN ANALİZİ) .....	85
7.4.1 Basit Viewshed Hesaplaması.....	85
7.4.2 İleri Seviye Viewshed Hesaplaması.....	86
7.5 CREATE SLOPE AND ASPECT (EĞİM VE BAKI GRİDLERİNİN OLUŞTURULMASI) .....	87
7.6 CROSS SECTION (KESİT ALMA) .....	88
7.7 POINT INSPECTION (NOKTA DEĞERİ TAHMİNİ) .....	89
7.8 LINE INSPECTION (ÇİZGİ DEĞERİ TAHMİNİ) .....	90
7.9 REGION INSPECTION (ALAN DEĞERİ TAHMİNİ) .....	91
<b>8. ARAÇLAR (TOOLS) .....</b>	<b>93</b>
8.1 ALTER META DATA (META DATA BİLGİ DEĞİŞTİRME) .....	93
8.2 CLASSIFIED GRİD FILTER (SINIFLANMIŞ GRİD FİLTRESİ) .....	93
8.3 EXPORT (DIŞARI AKTARIM).....	94
8.4 GRİD LEGENDS (GRİD LEJANTLARI).....	94
8.5 RECLASS (YENİDEN SINIFLAMA) .....	94
8.6 REPROJECT (YENİDEN PROJEKSİYONLAMA) .....	96
8.7 RESIZER (YENİDEN BOYUTLANDIRMA).....	96
8.8 SPLICER (BİRLEŞTİRME).....	96
8.9 TRIMMER (KESME) .....	99